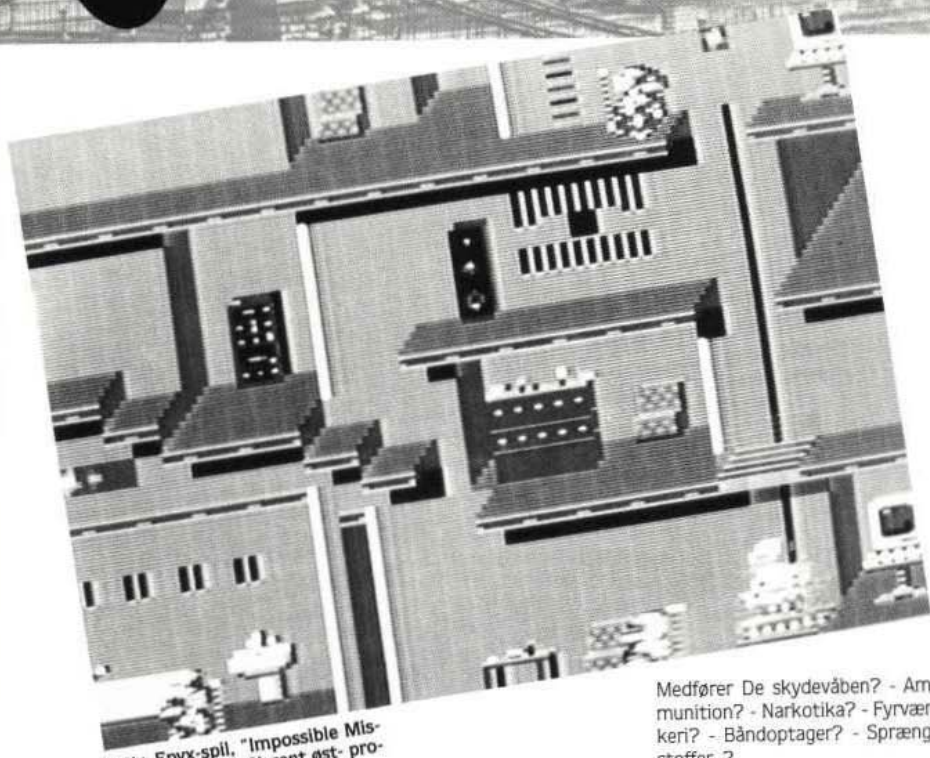


Games around the UNGARN



Dette Epyx-spil, "Impossible Mission II", er et 100% rent øst-pro-
dukt.

Livet i mange østlande er stadig et liv med suppekøer, varemangel og kommunistiske slagord i den dystre hverdag. Men bevæger vi os ind under jerntæppet til Ungarn ser det helt anderledes ud. Her laves der nemlig også computerspil.

Medfører De skydevåben? - Ammunition? - Narkotika? - Fyrværkeri? - Båndoptager? - Sprængstoffer...?

Tolderen har sværere og sværere ved at holde masken, efterhånden som opremsningen skrider frem - men "Ordnung Muss Sein", melder Frede Duncker, en af de mange, der har prøvet turen ind bag jerntæppet (og tilbage igen).

Og kan du afslutningsvis berkræfte, at du hverken medfører krigslegatøj eller brugte genstande til gavebrug, samt dokumentere din østvalutas herkomst, ja så er chancerne store for, at du bliver lukket ind i øst - naturligvis efter de obligatoriske timers venten og udfylden af syv formularer i tre kopisæt....

En anden verden

Tidligere måtte folk stå i kø i timevis, bare for at få et kilo mel eller et par sko. Dagens Ungarn er dog helt anderledes idet de store køer er blevet erstattet af kæmpemæssige (vestligt lignende) statsejede supermarkeder der kører med kæmpe underskud. Folk har nemlig stadig ikke særligt mange penge, så de har svært ved at betale for alle lækkerierne, men de er der til bedre tider.

En vare, der imidlertid er ved at være "hot stuff" i Jerngrebets land, er computerspil.

Midt i centrum af Budapest har regeringen nemlig lukket næsten 40 programmører inde i en stor bygning, hvis eneste formål er at spytte nye computerspil ud - ikke til landets borgere, men til eksport for at skaffe den hårdt tiltrængte valuta fra England og USA.

Spilfabrikken er blevet en enorm succes i et land, hvor datamater ellers er en mangelvare som meget andet.

Den opererer under handelsnavnet "Novo-Trade" og blev stiftet af den ungarnske regering i 1983 - et år, hvor de to første spil så dagens lys og snart blev hits i England: "Chinese Juggler" og "Ceasar the Cat".

Kun programmører

Allerede fra starten var linien lagt: Firmaet skulle kun programmere, ikke markedsføre. Og det er en af grundene til, at ungarnske spil den dag i dag er så godt som ukendte - på trods af at mange af de mest populære sællerter, ikke mindst til Commodore 64, er "Made in Hungary".

I Novo-Trade laver man dels er-